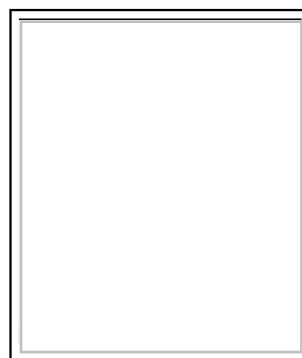


Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання Бостон Рід занять Прив. детектив Вік 36



ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне
	80	40	16		50	25	10		11	
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
	60	30	12		60	30	12		12	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний
	70	35	14		50	25	10		50	
ІНТ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний
ІДЕІ	50	25	10	ЗНАННЯ	40	20	8		60	Божевілья
										12

СПОКЛИК?
Ктулху
 40-річний ювілей
 1981~2021

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілья ☐ Повне божевілья ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

УМІННЯ

☐ Антропологія (01%)	Звич	Висок	Екстр	☐ Фотографування (05%)	Звич	Висок	Екстр	☐ Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
				<i>Мистецтво / ремесло</i>	60	30	12		50	25	10
☐ Археологія (01%)				☐ _____				☐ Правознавство (05%)	40	20	8
☐ Бій (рукопашний) (25%)	70	35	14	Міти Ктулху (00%)				☐ Природознавство (10%)			
☐ _____				☐ _____ (01%)				☐ Психологія (10%)	60	30	12
<i>Бій</i>				<i>Мова (іноземна)</i>				☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Бухгалтерія (05%)				☐ _____				☐ Ремонт (механіка) (10%)	30	15	6
☐ Верховна їзда (05%)				<i>Англійська</i> (ОСВ)	40	20	8	☐ Слух (20%)	40	20	8
☐ _____ (10%)				<i>Мова (рідна)</i>				☐ Слюсарство (01%)			
<i>Виживання</i>				☐ _____ (01%)				☐ Стрибок (20%)			
☐ Вистежування (10%)				<i>Наука</i>				☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
☐ Водіння (20%)				☐ _____				☐ Стрільба (пістолет) (20%)	40	20	8
☐ Вправність рук (10%)				☐ Непомітність (20%)	40	20	8	☐ _____			
Достаток (00%)	20	10	4	☐ Обман (05%)	60	30	12	<i>Стрільба</i>			
☐ Залякування (15%)	35	17	7	☐ Окультизм (05%)				☐ _____			
☐ Історія (05%)				☐ Орієнтування на місцевості (10%)				☐ _____			
☐ Кидання (20%)				☐ Оцінка майна (05%)				☐ _____			
☐ Користування бібліотекою (20%)	50	25	10	☐ Переконливість (10%)				☐ Ухиляння (половина СПР)	30	15	6
☐ Лазіння (20%)				☐ Перша допомога (30%)				☐ Шарм (15%)			
☐ Маскування (05%)	60	30	12	☐ _____ (01%)				☐ _____			
☐ Медицина (01%)				<i>Пілотування</i>				☐ _____			
				☐ Плавання (20%)				☐ _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	70 35 14	1К3 + БП	1	-	-	-	9
Револьв. 38 к.	40 20 8	1К10	1-3	15 м	6	100	Будова 1
							Ухиляння 30 15 6
							Бонусні +1К4
							пошкодження

Моя історія

Передісторія

Опис зовнішності _____
Вигляд неохайний, грубуватий, пошарпаний;
очі втомлені.

Риси _____
Обачність.

Переконання і вірування _____
Привиди — це лише жахалки для дітей.
Усі брешуть.

Травми та шрами _____

Важливі люди _____

Фобії та манії _____

Важливі місця _____
Рідний дім, де можна спокійно перепочити.

Фоліанти та заклинання _____

Цінні речі _____
Щаслива каблучка.

Дивні події та зустрічі _____

Спорядження і майно

Блокнот і перова ручка	Запальничка
Револьвер 38-го калібру	Щаслива каблучка
з набоями	Пачка сигарет
Невеликий клубок	
мотузки	

Багатство

У кишені 10 доларів
Заощадження 40 доларів
Активи _____

Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/5 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ Глибока рана = втрата $\geq 1/2$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень



© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.